

NINTENDO DS[®]

イナズマイレブ

取扱説明書

BANDAI

NTR-BELU-JPN

このたびは「ニンテンドーDS」専用ソフト「エレメントハンター」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご活用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…



- 健康のため、ゲームをお楽しみになることは、健康を害くして使用しないでください。特に小子どもが長時間遊ばれると、疲労感や目の疲れなどおこる場合があります。ご注意ください。
- 熱れた状態での使用、長時間にわたる使用は、健康上よくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。約45分として1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- さらに、強い光の照射や、刺激を与えたり、テレビの画面などを長時間見ているときに、一時的に視力のけいれんや眼瞼の攣縮などを招く場合があります。こうした症状は酷い場合は、ゲームをする前に必ず目薬を点眼してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合は、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい吐き気、疲労感、集中力の低下、食欲不振などの症状が、目や鼻、鼻に痛み、目や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その際、目や鼻が腫れている場合は医師の診察を受けてください。それを感じた場合、直ちにわたる場合や引き続きの可能性があります。
- 目の状態により、手や顔と一緒に画面が揺れるため、揺れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- スピークヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると聴覚にも悪影響があります。特にかき回して聴覚がきこえにくい状態や使用してください。もし、目の疲労や耳鳴りのような症状に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような症状が続いている場合は医師の診察を受けてください。



注意

- 運転中や歩行中の使用は絶対にしないでください。
- 車の車内での使用について、航空法により、離陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通話の使用は禁止されており、万が一の事態にもなりますので絶対にしないでください。
- 互換の筐体やパズなど、定額した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があります。ワイヤレス通信をしないしてください。
- 電車やバス、地下鉄などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能は絶対に使用しないでください。
※電波障害または電波ランプが点灯しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- 心臓ペースメーカーを装着している方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーも電波障害から20cm以上離してください。
- 磁石の磁場を小さい磁石の手の届く範囲に近づけないでください。誤って読み取り可能性があります。



注意

- DSカード、カードケースにはプラスティック、金属部品が含まれています。磁石と金属ですので、磁石や磁石は必ずお体の近くに近づけないでください。

使用上の注意

- 動作不良や故障、高熱になる場所、煙や火、火の多い場所での使用、保管はしないでください。
- 充電ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- 充電ケーブル、充電ケーブルなどには電圧が印字していません。
- 充電ケーブルと一緒に充電ケーブルを洗ったり、液体をこぼしたり、水浸ししたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 充電ケーブルや充電ケーブル、充電ケーブルを洗ったり、充電ケーブルを入れたりしないでください。
- 充電ケーブルを洗ってはいけません。
- 充電ケーブルを洗ったときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発性、アルコールなどでは洗えないでください。濡れた布で拭いてください。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の2種類があります。

タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す
操作を「タッチする」と言います。



スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当て
たまま、筆先をなぞる操作を「スライドする」
と言います。

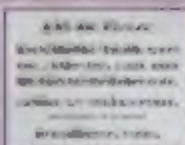


タッチスクリーンに関するご注意

- タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に用意された
もので操作してください。
- 買ったタッチペンや買ったタッチペンを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- 顔を当てて操作しないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- タッチスクリーンに紙やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- 本体の保護シートを貼り付けるとき、保護シートの保護膜をよく剥いで、ゴミ
や食べかすが入らないように正しく貼り付けてください。

ゲームの始め方

1. 本体の裏面がDSFになっていることを確認してから、DSカード差し込み口に「エレメントハンター」のDSカードをカチッと差込むまで、しっかり差し込んでください。
2. 本体の電源をONにすると右の画面が表示されますので、内容を確認したら、タッチスクリーンをタッチしてください。
3. 本体のメニュー画面で「エレメントハンター」をタッチしてください。
※右の画面は、ニンテンドーDS/DS Liteの画面の真横です。
※ニンテンドーDS/DS Lite本体の場合、起動モードをオートモードに設定していると、この操作は必要ありません。
4. 以上の操作方法はページをご覧ください。



ゲーム中に本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーバックの消費を抑えることができ
ます。スリープモードは本体を開くと解除されます。

エレメントハンターの設定

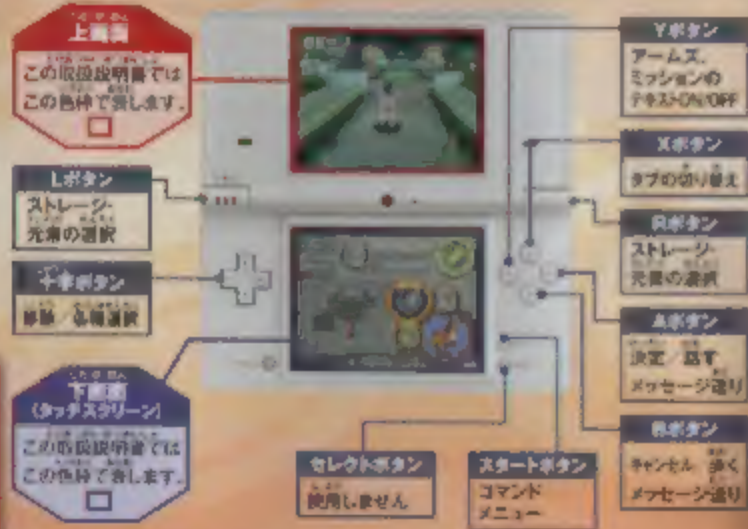
- 基本操作 — 06
- ゲームの始め方 — 07
- キャラクターメイキング — 08
- コロシアム — 09
- マイボス／コロシアムボス — 10
- コマンドメニュー — 11
- ミニマップの使い方 — 12
- コロシアム中の操作方法 — 13

ミッション中の画面

- エリバイル — 14
- プレイヤーのアクション — 15
- プレイヤーのステータス — 16
- チームの構成について — 17
- リソースの管理について — 18
- スカーフについて — 19
- コロシアムのリセット — 20
- エレメントコート — 21

基本操作

「エレメントハンター」は、ボタンとタッチスクリーンを使って操作します。ここでは、画面となるスペースコロニー（コロニー）内での基本的な操作を説明します。



ゲームを始める

この「エレメントハンター」は、プレイヤーがエレメントハンターとなってさまざまなミッションに挑み、ネガアースのQEXたちを倒して元書を回収するのが目的です。タイトル画面でAボタンかスタートボタンを押すか、下画面をタッチすると3つのモードが選べます。

はじめからあそぶ

ゲームを最初からプレイします。プレイヤーキャラクターを作成してデータをセーブし、ゲームがスタートします。セーブファイルは1つしかありませんのでご注意ください。

つづきからあそぶ

最後にセーブをした状態でゲームを再開します。「ロード」はデータのロードを、「さくじょ」はデータを削除します。通常はコロニーのロビーからゲーム再開となります。

エレメントコード

アニメ版「エレメントハンター」などで公開される「エレメントコード」を入力するモードです。コードを入力するといろいろなことが起こります。詳しくはP.40をご覧ください。



ゲームデータが存在していた場合、ゲームデータは削除で上書きされてしまいます。セーブデータを上書きするとこれまで入力したエレメントコードも削除されます。

キャラクターメイキング

ゲームを最初から遊ぶときは、主人公となるプレイヤーキャラクターを作成します。顔立ちやヘアスタイルを選んでネーム(名前)をつけます。

イメージ情報の登録

プレイヤーのイメージ情報を登録します。ヘアスタイルと髪の色、顔つきと肌の色をタッチするか、十字ボタンでカーソルを動かして選びます。「かおたち」「ほみがた」のアイコンを選択すると、画面を切り替えられます。上画面には3Dキャラクターが表示され、Lボタン・Rボタンで回転します。最後に「決定」を選択してください。



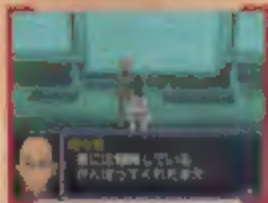
ネームの登録

プレイヤーのネームを入力します。ネームは8文字まで入力できます。文字の種類はLボタン・Rボタンで切り替えられます。入力し終わったら、最後に「決定」を選択します。キャラクターデータが保存され、ゲームがスタートします。



コロニー

プレイヤーの拠点となるコロニーです。内部にはさまざまな設備が備わっていて、プレイヤーはこれらを自由に使うことができます。また、人々から話を聞くこともできます。コロニー内は通常走って移動しますが、Bボタンを押したままにすると歩けます。



COLONY MAP

ミッションターミナル

クエストを選択するためのミッションへは、この部屋から出発します。ネガアースへとつながるポータルルームがあります。

P.10

ロビー

コロニーのメインロビーです。人々から話を聞くことができます。



力屋

コロニーの中核です。人々から話を聞くことができます。

ラボ

入手した元素からアームズ(武器)を作ったり、集めたアームズや元素の管理ができます。

P.12

エレメントハンター管理

エレメントハンターの管理です。マイルーム(自室)があり、ヘアスタイルとネームの変更、セーブ図できます。

P.11

ミッションルーム

元気を回復するためのミッションを受領する場所です。部屋には2つのミッションカウンターがあり、黄色(左側)は1人向けの「ソロミッション」を、オレンジ色(右側)は複数人プレイ向けの「チームミッション」を受けられます。ミッションの具体的な受領方法については、P.20をご覧ください。



ミッションカウンター



ミッションを受け取るカウンターです。ネガアースに行くと元気を回復する「クエストミッション」と、トレーニングエリアで回復

する「トレーニングミッション」を選べます。「ボスト」(ボスト)もここにあります。

ポータルルーム



ネガアースへワープするための「ポータル」がある部屋です。チームミッション時にアイテムを交換するための

「ボスト」(ボスト)もここにあります。

エレメントハンターのところへ

ミッションルームの隣にあるキャラクターのタイナに話しかけると、ゲームについてのチュートリアルを受けられます。出発する前に1度は話しかけて、ゲームの基礎を学んでおきましょう。



ハンター宿舍

コロニーを拠点とするエレメントハンターたちの居住区です。部屋にいる人々から話が聞けるほか、マイルームではヘアスタイルやネームの変更、セーブが可能です。プレイヤーはマイルームの左から2番目の部屋です。



活動のセーブ

マイルームのベッドの横に立ってAボタンを押すと、現在の状態をセーブできます。セーブするとそれまでのデータは上書きされてしまうのでご注意ください。セーブはミッション終了時やチームミッション開始時などにも行えます。



ヘアスタイルの変更

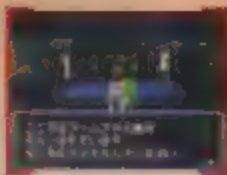
マイルームのミラーの前で立ってAボタンを押すと、ヘアスタイルを変更することが可能です。髪型と髪の毛の色を自由に選んでください。変更方法はPOBと同じです。顔立ちを変えることはできません。

ネームの変更

マイルームのつくえの前でAボタンを押すと、ネームの変更が可能です。入力方法はPOBのゲームスタート時と同じです。ネームを変えても、プレイヤーの持ち物や成績に影響はありません。

ラボ

ミッションで入手した元素や、その元素を使って作ったアームズが保管されています。部屋の中の左の柱の前になってAボタンを押すとシステムが起動するので、行いたい作業を選択します。



アームズについて

元素から作り出した武器「アームズ」は、ラボで保管・管理することができます。アームズの属性は上欄に表示され、Yボタンでテキスト表示ON/OFFを切り替えられます。アームズの最大数は、部屋中のアームズより数値の多い数値で制限されています。現在はハンターランクが未定であることをお知らせします。



アームズ	アームズの名前とアースターウエイクアームズ属性欄にあるアーマー1表示	
ランク	アームズのランクです。Cが最低ランクで、Sが最高ランクです	
レゾルブポイント	一部に付与される属性で、アームズが壊れると0になります。DEXを消費して、使ったアームズと同等のレベルに回復させ、また中絶していても再び使用できるアームズが回復します。	
ステータス	そのアームズの強さを表す数値です	AT:攻撃力 DF:防御力 ATC:属性攻撃力 DFC:属性防御力 SP:移動速度
アビリティ	そのアームズが持っているアビリティをアイコンで表示します (R17)	
コンバイン	ケミカルコンバインで変換したときの消費し続けられる時間です	

アームズストレージ

元素から作り出したアームズを保管する場所です。1つにつき10個のアームズを保存できるストレージが10個用意されています。ストレージは十字ボタンの左側で開け、Lボタン・Rボタンでページがめくれます。



ストレージアイコン



アームズストレージ

ストレージ内のアームズ

アームズのさくしゅ

ストレージ内のアームズを移動します。ストレージを開くと中身が表示されるので、好きなアームズを選んでセットします。「E」のマークは装備中のアームズです。

アームズのさくじょ

ストレージ内の必要のないアームズを削除します。ストレージとアームズを選んで決定すると削除されます。アームズは最大100個まで保管できます。

アームズの移動

ストレージ内のアームズを移動させて整理します。移動させたいアームズを選んで移動先を決定します。移動先にアームズがある場合は入れ替わります。

アームズメイク

ミッションで入手した元素を使ってアームズの作成・強化を行います。元素の周期表の中で色の付いたものが入手済みの元素です。これらの元素をベースにアームズを作れます。周期表についてはP17をご覧ください。



元素について

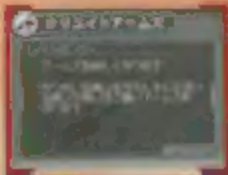
元素は、そのアームズのC値を算出して分類すると分類します。レベルアップで取得した元素は、その元素のレベルアップに依存します。大きく分けて5つの属性があり、すべて違う元素が組み合わせられています。



属性	説明
属性	アームズとブースターウェアの属性を併せています。攻撃や防御、力加減化に関係しています ■ ガス ■ ストーン ■ リキッド ■ メタル ■ レアメタル ■ ウラン
元素LV	その元素のレベルと、現在ストックしている元素のレベルを併せています
ランク	アームズを作るときに基準となるレベルです。これが高いほど強い武器が作れます
レゾルブゲイン	その元素のランクです。C～Sまであり、ランクが高いほど貴重です
レゾルブゲイン	その元素をもとにしたアームズを強化するために必要な数値です
スベック	その元素から作れるアームズの明細をここに表示しています
デフォルトアビリティ	その元素を使ってアームズを作ったときに必ず付くアビリティです

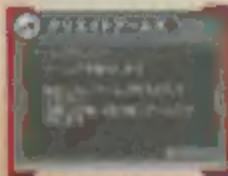
アームズを作る

元素を使ってアームズを作ります。周期表からアームズの基となる元素を選ぶと、その元素をベースに作れるアームズのアイコンが表示されます。アームズを作るのに必要な元素が揃っていれば、元素レベルのアイコンが黄色く表示され、アームズを作ることが出来ます。アームズのレシビは、元素レベル選択時に十字ボタンの下を押すと見られます。



アームズを強化する

手持ちのアームズを強化します。ストレージに保管されている強化したいアームズを選択すると、強化後のスベックが表示されます。そのアームズのレゾルブゲインが満タンの状態で、強化に必要な元素が揃っている時にAボタンを押すと、そのアームズが強化されます。強化に必要なレシビは、アームズ選択時に十字ボタンの下を押すと見られます。なお、強化の時に別のアームズが必要になることもあります。その項目はゲーム中である程度シナリオを進めると選べるようになります。



エレメントバンク

回収した元素のデータを見たり、元素をエレバイルにコピーすることが出来ます。画面左から元素を選んでください。回収していない元素のデータは表示されません。Xボタンかタブをタッチするとページを切り替えます。

エレメントバンクの画面



エレメントバンクの画面

元素をエレバイルにコピーする

別画面の中から入手済みの元素を選んでエレバイル向スロットにコピーし、ミッションへ持っていきます。中央のスロットー右のスロットー下のスロットの順でコピーしたい元素を選びます。すでに別の元素がセットされている場合は上書きされます。右ボタンを押すか元素選択時にスタートボタンを押すと終了します。元素をエレバイルにコピーしても、開封された元素の量は減りません。



ブースト効果について

エレバイルにセットした元素(P31)は組み合わせによって、空戦時に特別な効果をもたらします。このときはスロットの順番が大切です。

中央のスロットと右側のスロットの組み合わせ

空身時間が長くなり
ます

中央のスロットと左側のスロットの組み合わせ

属性攻撃力がアップ
します

H11051201などの特殊な元素3種の組み合わせ

さまざまな能力がアップ
します(空戦時に元素3
つすべてが消費)

周知表の見方

元素が搭載されている周知表は、実際の戦闘画面とともに、各元素を装備して作れるアームズの種類やアビリティが一目でわかるように表示されています。種類はアームズの種類を、属性はアームズに付くアビリティを表しています。カーソルを合わせるとボタンを押すか、タッチすることで詳細を見られます。

作れるアームズの種類



持っている元素

持っていない元素

アビリティの種類

ソード

クロウ

ランス

サイズ

キャノン

ガン

装備するとジャンプ力がアップするアビリティ

装備すると敵4体同時攻撃にする時間がアップするアビリティ

装備すると状態異常になりにくくなるアビリティ

装備すると攻撃力がアップするアビリティ

装備すると防御力がアップするアビリティ

装備するとスペシャル効果のあるアビリティ

マイポスト・ポータルルーム

ラボとポータルルームには、元素やアームズを5つセットできる「ポスト」があります。このポストを使うとドームミッションプレイ時に、プレイ相手と元素やアームズのやりとりができます。自分のポストを「マイポスト」、相手のポストは「フレンドポスト」と呼びます。ポータルルームではチームミッション開始時にチームの仲間に割り当てられた色のポストがマイポストになります。



元素・アームズをセットする

マイポストのストック先を選択するとメニューが表示されるので、セットしたいものを選びます。ポストには5つまでセットでき、装備中のアームズはセットできません。



元素・アームズを受け取る

通信プレイ中のポータルルームのフレンドポストから受け取りたい元素やアームズを選択します。相手から受け取ったアームズは装備した状態で表示されます。プレイヤーよりもランクの高いアームズや元素は受け取れませんのでご注意ください。受け取ったアームズはレベルアップポイントの獲得率が上がります。



コマンドメニュー

スタートボタンでホースをかけると、コマンドメニューが表示されます。ここでは各種の情報を確認することができます。なお、チームミッション時は表示されません。

マイプロフィール

プレイヤーの情報が見られます。装備しているアームズの情報が表示されます。タブを切り替えると、現在までの成績を確認できます。



エレメントビューアー

エレメントバンクに登録された元素の情報を表示します。現在進行中のミッションで調整したものも反映されます。



ガイドひょうじ

上面の右上に表示されるガイドメッセージのオン・オフを設定します。オフにしたパネルの内容は、画面上に表示されなくなります。



ミッションちゅうだん

ミッション中に表示されます。現在進行中のミッションを中断してポータルルームに戻ります。クリア条件を満たしていないとミッション失敗となります。



ミッションを受け取る

ゲームのメインとなるミッションは、ミッションルームで受け取ります。1人でプレイするミッションは2つあるカウンターのうち左の黄色いカウンターから、通信で複数の人物でプレイするチームミッションは右のオレンジ色のカウンターから選択できます。さまざまなミッションに挑み、未知の元素を回収しましょう。

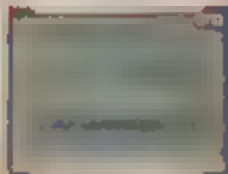


ソロミッション

1人プレイ

カテゴリーの選択

ミッションには2つのカテゴリーがあります。ネガアースを探索しQEXたちと戦うクエストミッションと、特定のQEXと戦うトレーニングミッションのどちらかを選択します。



クエストミッション

特定のQEXと戦うクエストミッションは、ネガアースに出現するQEXたちと戦うクエストミッションです。特定のQEXと戦うクエストミッションは、ネガアースに出現するQEXたちと戦うクエストミッションです。

トレーニングミッション

特定のQEXと戦うトレーニングミッションは、ネガアースに出現するQEXたちと戦うトレーニングミッションです。特定のQEXと戦うトレーニングミッションは、ネガアースに出現するQEXたちと戦うトレーニングミッションです。

エリア選択

ミッションはネガアースの各エリアに分散しています。行き先のエリアを選ぶと、そこで用意されているミッションのリストが見られます。



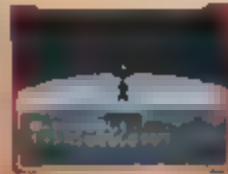
ミッション選択

現在挑戦できるミッションが表示されますので、十字ボタンかタッチで選択します。クリアしたミッションには「★」、新しいミッションには「NEW」、ゲーム進行に関係あるミッションには「↑」のマークが表示されます。ミッションクリア後は、タブで切り替えられるタブページに、ここで入手できる元素が表示されます。



ポータルからネガアースへ

ネガアースへはポータルルームのポータルからアクセスします。ポータルの横に立つと確認メッセージが表示されます。「はい」を選ぶとネガアースにワープします。



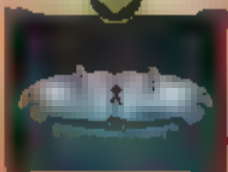
チームミッション

通信プレイ

複数の人数で楽しむチームミッションは、DSワイヤレス通信でプレイヤーをまとめて最大3人まで、例ハンターが参加できます。ソロミッションとは内容も異なるので、面白くもなっています。

リーダー(親機)になる

リーダー(親機)となるプレイヤーは、ミッションルームでミッションを受け、チームメイト(子機)の参加を待ちます。DSワイヤレスプレイせず、リーダーのみでミッションに挑戦することもできます。



1 ミッションルームでミッションを受け

オレンジ色のカウンターでミッションを受けます。ソロミッションの進行度とめるミッションが増えています。

2 チームメイトを招待する

ポータルルーム入口でDSワイヤレス通信接続の待機画面になります。「はい」を選択すると、通信が始まる前にセーブ画面に入ります。

3 ポータルルームから出る

画面にチームメイトの名称が表示されたら、Aボタンを押すか「OK」をタッチします。画面を抜いたらポータルルームから出発できます。ホストも使えます。

チームメイト(子機)になる

チームメイト(子機)になる場合は、ポータルルーム入口に直接向かいます。参加を待っているリーダー(親機)のリストが表示されるので、同行するリーダーを選んでください。



1 W-S-6 通信

ポータルルームの入口へ行くとメッセージが表示され、DSワイヤレス通信接続の待機画面になります。「はい」を選択するとセーブ画面になります。

2 名前と色で決まる

DSワイヤレス通信が始まるとリーダーの名称が表示されます。リーダーを選択するとポータルルームからネカアームへ出発できます。ルーム内のポストも使えます。

ポータルからネカアームへ

チームミッションのルール

チームミッションのルールは、リーダーのみが決定できます。リーダーは、チームメンバーの人数や、ミッションの内容、報酬などを設定できます。

■DSワイヤレス通信(DSワイヤレスプレイ)の方法



■用意するもの

- ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite・ニンテンドーDSi
.....プレイする人数分の台数(最大3台)
- 「エレメントハンター」カードプレイする人数分の枚数(最大3枚)


■準備作業

- 1 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
- 2 本体の電源をONにしてください。
- 3 本体のメニュー画面で「エレメントハンター」をタッチしてください。
- 4 以後の操作方は、222～223ページをご覧ください。

▲ 航空機内でのワイヤレス通信の禁止について

- ・ 航空機内では、無線電波の送信・受信が禁止されています。無線電波の送信・受信を行う機器の使用は、航空機の安全に支障を及ぼす恐れがあります。
- ・ ワイヤレス通信機能は、次の状態のときにOFFになります。航空機内では、機内モードに設定する必要があります。
- ・ のアイコンが表示されている項目を選んだとき
- ・ 画面の右下に確認するメッセージが表示された後、それを選択する項目を選んだとき
- ・ 次のような場合、ワイヤレス通信機能がOFFになっています。航空機内では必ずこれをONにしてください。
- ・ 画面 のような受信強度アイコンが表示されているとき
- ・ 本体の電源ランプまたは充電ランプが「赤カチカチ」と点滅の点滅を繰り返しているとき
- ・ 航空機内でニンテンドーDS本体を使用する場合、必ず本体設定から無線通信の機能をOFFにしてご使用ください。

通信プレイに関するご注意

- ・ 画面中の画面に表されるアイコン は、電波の受信強度を示すアイコン(受信強度アイコン)です。受信強度が強いほど、アンテナの数が多くなり、快適な通信プレイを行うことができます。

				
アンテナの数	1本	2本	3本	4本
電波の受信強度	弱	中	強	最強

快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。

- ・ 通信相手の本体との距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離とし、壁・人や物など、障害物が入らないようにしてください。
- ・ 電波干渉の原因となる機器(電子レンジ・コードレス電話など)によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。
- ・ ニンテンドーDSでは、通信プレイを行う際、受信強度の無線通信をONにしてください。

● 知恵と行動の断絶が起る

ミツメ」中はコロニー内と操作方法が変わります。ここではその操作方法を説明します。

- Lボタン** カメラの左回転
- L1ボタン** 通常時:カメラがプレイヤーの肩背に移動する
ボス戦時:カメラがボスのいるほうへ向く
- 十字ボタン** プレイヤーの移動
測距盤を使う
- 十字ボタンの上** 前方に距離が2m入る **メニュー**
- ダッシュ中に十字ボタンを前に入れる** **ダッシュ**



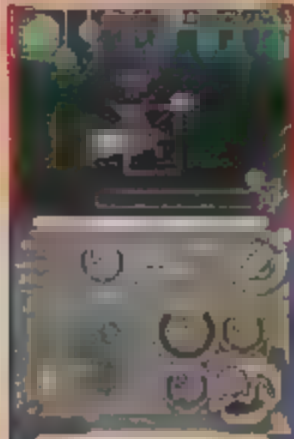
Rボタン	カメラの右回転
Aボタン	主眼
	大要 マップページ送り
	ジャンプ(長押しで大ジャンプ)
	吹き飛ばし回避
	キャンセル マップページ送り
スタートボタン	保存/読
	メニューへのフリーズ攻撃
Xボタン Yボタン Aボタン	アームズスキル発動
Yボタン	おぼれた元素の回収 コンバイン体への切り替え
Yボタンを長押し	出現した元素を吸収

スタート画面 コマンドメニューを削除 イベントのスキップ

タッチスクリーンの操作について

リーンの要諦は、品質向上にのみならず、コスト削減、納期短縮、在庫削減など多岐にわたる。これを徹底的に実行すれば、競争力を大きく高め、

==Bibliography==



HP ボールプレイヤーのHPや状態異常などを表示。ボールはのケージです。

！ ナイトメアーズ 図鑑の情報などを示すカ
イドメッセージがここには表示されます。

「イヤー、アレキサンダー・マクダーミッドは常に
上船前の途中で暴走されている」

3.2 ショートカットキー: 1 画面に、プレイヤーが
下画面にエレハイトの画面が表示されます

- ① 出現中の武器、プレイヤーの周囲に出現した元素を表示します。
- ② オートイメーサーをオンにするとマシンガンクリアの条件を見られます
- ③ エリートボスやエンバインが近づく時、ボスの快報が表示されます。
- ④ 敵陣地のアーマー、エリートのアーマーを切り使用可能。アタックもできます。撃つ事でこので武器破壊を回避し武器損耗がありません。
- ⑤ マシンガンはオートイメーサーを初期状態で「X」になるように設定が出来ます
- ⑥ エリアのボスマン、快報情報を認識するマシンです。オンすると使えます
- ⑦ アンプミシンの射撃距離マーカーで、オンすると全体マップを表示します。
- ⑧ 元来、ロケットケミカルエンバイン側にヤッパされた元素です。
- ⑨ ミニボスマン、ダメージするとスコット中絶の炎を使ってケミカルエンバイン(攻撃)します
- ⑩ ボムスコットの中央にセットされている元素になります

インフォメーション画面

※このアイコンにタッチすると、インフォメーション画面の
ページをめくりました。

ここに、タッチすると、インフォメーション画面を呼びます



ニュートリノスキャン曲南

※本サイトに掲載の情報は、あくまで一般的な情報に限り、責任を負いません。
 ご了承ください。

、PLS QICXのHPをみるページです。このページにすると、
 何かが見えます。ページが壊れているという事もあり得る。

より正確に検索する。ニュートリノスキャン画面を使い出す



全体マリン映画

あいだは、A-イヤーの仲間を募集しています

右のアイコンは行き止まりを警告するアイコンです。

トクロマークはO(2)XEMのいる位置を表しています

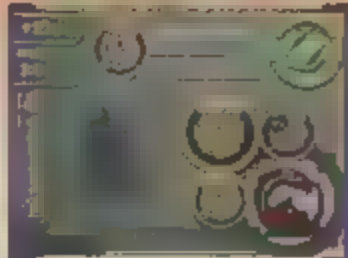
タッチすると詳細マップに切り替わり、マップのどこをタッチしても切り替えられます。

ここにチャチすると、全体マツブ面直を抜けます



エレバイル

エレメントハンターが持っている「エレバイル」の画面が、下画面に表示されています。ここにある各種アイコンをタッチすることで、さまざまな機能が得られます。



ミッションマップ

ミッション中の詳細マップです。現在は現在いるエリアのマップが表示されています。マップにタッチすると全体マップへと切り替わります。全体マップは、プレイヤーが行った場所が表示されていきます。



ナビゲーション



メディカルボタン

メディカルボタンは状態異常時にタッチすると状態異常を治ります。画面内は使用回数で、最大8回まで使えます。使用回数は時間が経過すると回復します。



状態異常の回復

メディカルボタンにタッチ

エレメントスロット

消えた元素はスロットに3つまでストックできます。すべてのスロットが満ちているときは、中央のスロットの元素が入れ替わります。あとはスライドしてスライドさせると入れ替えられます。また使わない場合はメディカルボタンに入ると消えます。消えた元素はスロットにストックせず、入手し即消費されるため入れ替わりません。

エレメントスロット



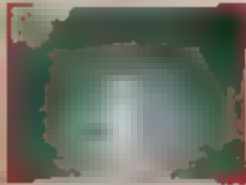
リベンジボタン

元素の入れ替え

元素をスライドして入れ替え

ケミカルコンバイン(発掘)

ロケットのコンバインボタンをタッチするとプレイヤーが探し、一定時間まで元素の武器を調製できます。このとき「ケミカルコンバイン」で、実装できる時間は元素によって異なり、調製中のフォームの横にバーで表示されます。



ケミカルコンバイン

ケミカルコンバインにタッチ

プレイヤーのアクション

プレイヤーキャラクターは、さまざまなアクションが可能です。ボタンをうまく操作して、OEXたちと戦い、元気を回復していきましょう。

18 初

十字ボタン

十字ボタンで前後左右に移動します。同じ方向に連続く2回入力すると、ダッシュします。ボタンを押し続ければダッシュしたまま移動できます。ダッシュ中に前方方向に入力すると壁アレーキします。



リマジョ

Bボタン

Bボタンを押すとジャンプします。ジャンプ時の高さ、ジャンプの高さが変わります。十字ボタンと斜め方向で連続く入力すると、壁ジャンプができます。ジャンプ中敵の上に当たると、敵を押し飛ばせます。



19 2

Aボタン、Xボタン

AボタンとXボタンを同時に押すと、ムスアタックします。ムスアタックは、通常の攻撃よりも威力が高くなります。壁攻撃は、くわの端にあたり、ムスアタックができません。ジャンプ中に攻撃ボタンを押せば、ジャンプ攻撃になります。



敵とのコンビネーション(連携攻撃)

敵と連携して攻撃すると、威力が高くなります。また、敵の弱点を突くことができます。連携攻撃は、くわの端にあたり、ムスアタックができません。ジャンプ中に攻撃ボタンを押せば、ジャンプ攻撃になります。



20 ムスアタック

Aボタン + Xボタン

AボタンとXボタンを同時に押すと、状態中の「ムスアタック能力(ムスアタック)」を発動します。ムスアタックによって敵を倒します。倒した後は、35秒間、敵の弱点を突くことができます。倒した後は、35秒間、敵の弱点を突くことができます。



21 Yボタン

Yボタン

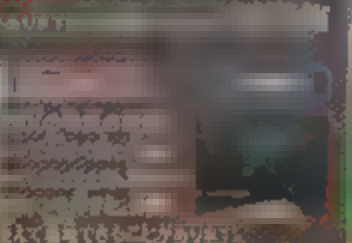
Yボタンを押すと、敵の弱点を突くことができます。倒した後は、35秒間、敵の弱点を突くことができます。倒した後は、35秒間、敵の弱点を突くことができます。



OEXとの戦闘時の特殊アクション

22 敵の弱点を突く

敵の弱点を突くことで、敵の弱点を突くことができます。倒した後は、35秒間、敵の弱点を突くことができます。倒した後は、35秒間、敵の弱点を突くことができます。



تاریخ و تمدن ایران

「エレメントハンター」のプレイヤーの強さは、装備したアームズによって変わります。強いアームズを装備するほど、プレイヤーは強くなっていきます。

HP 赤い血

プレイヤーのHP(体力)は、上面左上の「HPゲージ」が示しています。ダメージを受けるとゲージが小さくなり、色が緑・黄→オレンジ・赤と変化していきます。ゲージが赤いHPが0になってダウンしてしまっても、2秒ほど復活(リブート)できますが、3回目にはミッション失敗になってしまいます。ボール周囲のラインはダウンすると1本減ります。



地址：天津法租界
 电话：二四四号
 电报：二四四号

ヒンチ
 西式、焼肉は
 決てた事であるが
 店にもいろいろ

找斷圖索

敵の攻撃でプレイヤーが状態異常になる
ことがあります。ボタン連打や一定時間の
経過、またはメディカルボタンを押すこと
で治ります。メディカルボタンの消費量は
状況によって異なります。



状態異常時は、HPバーに
アイコンが付き表示

ドク	腫れや痛み、しびれ、かゆみのほか、皮膚が赤くなる。
ヤブコ	アレルギー性皮膚炎、蕁麻疹、接触性皮膚炎。
オセシ	皮膚の乾燥、かゆみ、赤み、腫れ、かぶれ。
マヒ	手足のしびれ、かゆみ、赤み、腫れ、かぶれ。
ヤブツ	アレルギー性皮膚炎、蕁麻疹、接触性皮膚炎。
ヤブユウ	アレルギー性皮膚炎、蕁麻疹、接触性皮膚炎。

二、山溪の植生区について

ノームスには入界に力いてる種類があり、それぞれ攻撃方法が違います。また、種類
の異なるノームススキルも同じことになったく違う効果があります。

[illegible]

經久太甚となり、武家も何家も家力も衰へ、
 天子も皇統の御代は衰へ、世所信し
 ば、天子を奉る者も、さへ衰へ

● 2010年5月10日、東京・有明コロシアムにて、初のライブ
に参戦。参戦した快楽下一定時間
が、1分間だった。

[illegible]

1990年F1に参入した、田嶋、大塚、中嶋の3人は、F1の歴史を創りだすことになった。彼らは、F1の歴史を創りだすことになった。

得る前に先に要約を述べ、それが如何に分類したかに導く。また、トマで個體間の南へ移動を助けてくるようになった。

[illegible][illegible]

知、環境するべく、ひたひたに
方制、直下、標、ア、イ、エ、の標
生、ア、イ、エ、の標、ア、イ、エ、の標

[illegible]

トモガ、攻撃力は映画の風情です

定電力のある棒を電針できる程度
でも、只音に勝て、騒音の無いもの
が、高い定電力を誇ります

多くを輸出して貸付を受ける小型の銀行も、概して強いやすく、返済期限も短期で済むようにしている。

ヒット
ソート

722

五ノ下



● 22 ●

入す

ケミカルクラッシュ

特選したアームズの属性を組み合わせて、敵に大きなダメージを与えるのがこの「ケミカルクラッシュ」です。耐久力のあるQEXや、ボスQEXの部位を破壊するのに効果的です。アームズ属性の組み合わせを理解して常に試みていくと、より有利に戦えるようになります。



ケミカルクラッシュの手順

- 1 両腕のアームズを組み合わせる
- 2 武器の属性を組み合わせる
- 3 ケミカルクラッシュ発生

力加ク変化

アームズの攻撃を敵に連続回当てると、そのアームズの属性に対応した「力加ク変化」が起こり、ガイドメッセージが表示されます。力加ク変化は一定時間続き、同じ属性のアームズで攻撃すると効果時間が長くなります。どの属性でどんな力加ク変化が起こるかは、右をご覧ください

属性別の力加ク変化

リフ属性	リフ属性
リセット属性	リセット属性
リフ属性	リフ属性
リセット属性	リセット属性

リフ属性のアームズで連続攻撃するとリフ属性の力加ク変化が起きます。

ケミカルクラッシュ

力加ク変化中の敵に対し、攻撃効果が高い属性を持ったアームズの組み合わせを当てると、ケミカルクラッシュが発生し、大ダメージを与えられます。

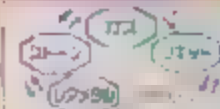
1は敵に多くのダメージを与えられる組み合わせの例ですが、逆にダメージが少なくなってしまう属性の組み合わせもあり得ます。属性をよく見て攻撃する必要があります。

発生している力加ク変化

リフ属性	リフ属性
リセット属性	リセット属性
リフ属性	リフ属性
リセット属性	リセット属性

ケミカルクラッシュの属性

リフ属性	リフ属性
リセット属性	リセット属性
リフ属性	リフ属性
リセット属性	リセット属性



リフ属性は相性属性がありません。

ケミカルクラッシュコンボ

チームミッションのみで実験できるアクションです。ケミカルクラッシュを実験できるプレイヤースタイルのプレイヤースタイルが、一定時間内に指定のある属性のアームズで連続攻撃を当てると発生します。詳細は、行方にて、さらに深いクォータを知られます。



ケミカルクラッシュのための注意

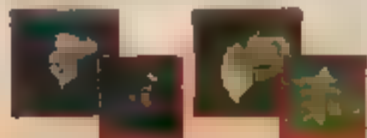
ケミカルクラッシュは、特定の属性のアームズで連続攻撃を当てると発生します。属性を良く見て攻撃する必要があります。

ネガアースについて

ミッションを遂行するネガアースには、数多くのQEXやトラップが存在しています。これらをよく避けて、ミッションを成功させましょう。

QEX

ネガアースに数多く存在する小型のQEXです。単独ではさほど力はないものの、数が多いので注意が必要です。ジャンプで踏みつけられるものもあります。



ボスQEX

稀に大型のQEXです。プレイヤーがジャンプで上に乗れるほど巨大です。特定の部位を集中して攻撃すると、その部位を破壊できるものもあります。



フィールドについて

ネガアースのフィールドには、地形によってトラップなどが仕掛けられていることもあります。



プレイヤーが接触するとダメージを受けたり、落下するスライムを落とすなど仕掛けられています。地形を示すマーカーです。入ってしまった場合は、それ以外の場所へ逃がす。

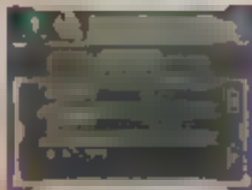
ミッションについて

ミッションを受けた時に表示された条件を制限時間内にクリアすると、ミッション完了となります。ミッション終了時はポータルに戻れますが、そのまま制限時間いっぱいまでエリアを探索することもできます。

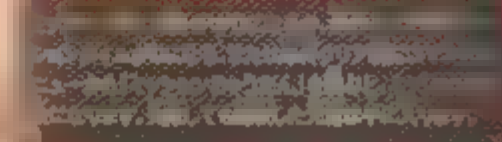
クリアしたミッションを何回もクリアすることや特定のミッションをクリアすることなどで成績でもミッションが増えています。

ミッションレポート

プレイヤーがポータルでコロニーに戻ると、クリンイムやコンバインなどのプレイヤーの成績がミッションレポートとして表示されます。レポート画面でセーブ画面が表示されます。



ミッションの失敗



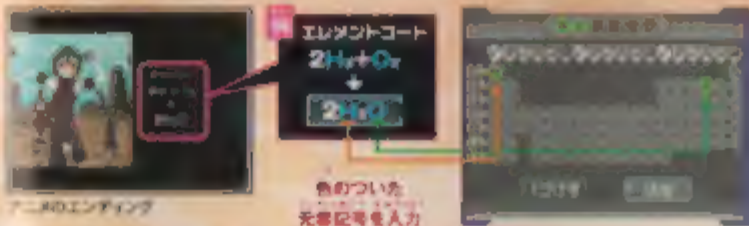
エレメントコード

タイトル画面の「エレメントコード」は、期間表から最大8つ組み合わせで元素を選んで決定すると、さまざまなことが起こります。十字ボタンでエレメント名を選んでAボタンを押すか、タッチスクリーンをタッチすることで入力できます。同じエレメントは入力できません。詳しくはホームページをご覧ください。なお、エレメントコードを使用する際は、ニンテンドーDS本体の日付と時間を正しく設定してください。



エレメントコードの入力方法

エレメントコードは下の例のように公開されます。入力するのはその中の色のついた元素記号だけです。左から順番に入力して、画面に「決定」を選択してください。



エレメントコードは、アニメ版「エレメントハンター」などのエンディングなどで公開されます。詳しくは下記ホームページで確認することができます。

「エレメントハンター」ゲーム公式ホームページ

エレメントハンター ゲーム

<http://elementhunters.namco-ch.net/>

「エレメントハンター」公式ホームページ

エレメントハンター

<http://elementhunters.com/>

アニメ版「エレメントハンター」は、

毎週土曜日 午後6:00~6:25 NHK教育テレビにて放送中です。

※2010年3月まで放送予定



ニンテンドーDS 公式攻略本
バンダイナムコゲームス公式攻略本

エレメントゴッドアクトブック

ソロミッション&チームミッションを
バッチリ攻略!!

好評発売中!!

アンケートご協力をお願い

商品開発の参考にさせていただき、アンケートにご協力をお願いします。
届いているハガキを送るか、下記ホームページにアクセスしてください。
http://www.bandainamcogames.co.jp/cs_support/enq/

アクセスキー: EHTA8522

アンケートは予め無く終了する場合があります。ご了承ください。

任天堂の許諾がない状態で使用した場合、このゲームはプレイできない可能性があります。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
日本以外での販売および使用は、また商業目的の使用や複製頒布および貸借は禁止されています。

バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの進捗や途中経過をセーブ記録しておくバックアップ機能がついています。
- わずかに電源をOFFにする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、誤作動の誤り、磁気的な汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを消滅する状態の使用は、ゲームを正常にプレイできなくなったり、セーブデータが消えたり入ったりする原因となりますので、避けてください。万一このような状態を使用してセーブデータを消滅された場合には、消滅する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

バンダイナムコゲームス公式サイト

<http://www.bandainamco.com/jp/>

バンダイナムコゲームスブース

TEL:03-3375-7656

[illegible]

- ※ 印刷部が印刷する際、原稿の入れかたにより、誤りが出る場合があります。
※ 写真等の掲載は、お任せください。
※ 原稿の送り忘れの際は、印刷部（TEL）までご連絡をお願いいたします。
※ ゲームの印刷は、1週間以内にお届けいたします。